

OBJETIVOS DO CLUBE

P.P.E

| | | |
|---|---|---|
| 1 | • Permitir aos alunos a realização de projetos que vão ao encontro dos seus interesses mobilizando e desenvolvendo conceitos matemáticos e computacionais subjacentes à aprendizagem da programação e robótica; | 1 |
| 2 | • Desenvolver nos alunos competências digitais. | 2 |
| 3 | • Promover a interligação com as outras disciplinas do currículo (Português, Matemática, Física, Ciências, etc). | 2 |
| 4 | • Associar conceitos interdisciplinares com problemas da vida real. | 1 |
| 5 | • Investigação e o desenvolvimento de projetos envolvendo Robôs, a aprendizagem de linguagens de programação e a todas as iniciativas que se enquadrem numa visão abrangente do uso das novas tecnologias da informação e da comunicação. | 3 |
| 6 | • Promover o envolvimento dos alunos em projetos de âmbito internacional | 5 |

Ao longo do ano

| ATIVIDADE | DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE | RESPONSÁVEIS | Obj. Associados | | |
|---|--|--------------|-----------------|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 |
| • Construção de robôs de acordo com os desafios propostos. (6 sessões de 2 horas) | Construção dos diferentes tipos de robôs com base nos tutoriais de construção. Realizar as adaptações necessárias na construção dos robôs de acordo com as necessidades específicas dos problemas a resolver | JOÃO VAZ | 1 | 2 | 3 |
| | | | 4 | 5 | |
| | | | | | |
| • Programação de robôs lego Mindstorms EV3. (15 sessões de 2 horas) | Realização de atividades de programação de robôs com vista à resolução de problemas específicos | JOÃO VAZ | 1 | 2 | 3 |
| | | | 4 | 5 | |
| | | | | | |
| • Promoção e divulgação de projetos de âmbito internacional | Apresentação de diferentes projetos (eTwinning / Erasmus+) e promover o envolvimento dos alunos na sua participação | JOÃO VAZ | 1 | 6 | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| • Promoção e divulgação de áreas profissionais relacionadas com STEAM | Apresentação das diferentes áreas profissionais relacionadas com STEAM. As profissões relacionadas com a robótica | JOÃO VAZ | 2 | 5 | |
| | | | | | |
| | | | | | |

As metas para cada uma das atividades estão especificadas no plano de atividades detalhado do clube.